

ガンダム
シリーズ



ガンダム WYNAROCK R

GALACTIC GUARDIAN

はじめに

このたびは「ガイナロックR」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。本書は「ガイナロックR」のユーザーズマニュアルとなっております。必ずよく読んでからプレイするようお願い致します。

必要なシステム構成

Windows95の場合

- 本体 Windows95日本語版が完全にインストールされている機種
- CPU i486SX/33Hz以上
(Pentium 100MHz以上を強く推奨)
- メモリ 8Mバイト以上 (12Mバイト以上推奨)
- CD-ROM Windows95対応の倍速以上のドライブ
- ディスプレイ 640×480ドット以上256色の表示が可能なもの
- マウス Windows95に対応したもの
- サウンド PCM音源/MIDI音源/FM音源等、Windows95に対応したもの

PC-9821の場合

- 本体 PC-9821シリーズ
- HDD MSDOS Ver5.0以上がインストールされており、120Mバイト程度の空き容量があること
- FDD 起動用に一台のFDDが必要です。
- CPU i486SX/33MHz以上
(Pentium 100MHz 以上を強く推奨)
- メモリ 3.6Mバイト以上
- CD-ROM MSDOSでドライブとして認識できるもの
- ディスプレイ 640×480ドット256色の表示が可能なもの
- マウス NECバスマウスに対応したもの
- サウンド 標準で内蔵されているPCM音源と以下のNEC製音源ボードに対応しています。また、BGMにはCD-DAを使用しています。

PC-9801-86

PC-9801-118

注) Windows95インストールモデルのPC-9821では、MSDOS環境での動作は保証出来ませんのでご注意下さい。

▼ 遊び方

「ガイナロックR」は、Windows95のオートプレイに対応しています。Windows95を起動後に、「ガイナロックR」のCDをセットすると自動的に起動します。CDをセットした状態でWindows95を起動しても、「ガイナロックR」は自動起動しませんので、CDを入れ直すか「マイコンピュータ」アイコンを開いて「GRR」アイコンをダブルクリックして下さい。

Windows95に完全対応でないCD-ROMを使用している場合、オートプレイに対応していない場合があります。その場合は「マイコンピュータ」アイコンから「GRR」アイコンを開いてください。その中の「GRR.EXE」を開くと、「ガイナロックR」が起動します。

「ガイナロックR」が起動すると次の次のメニュー項目が表示されますので、どれかをマウスでクリックして選択して下さい。

★PLAY

インストールを行わずに、この項目を選んだ場合は、CD-ROMのみで「ガイナロックR」をプレイできます。

★インストール

ハードディスクにすべてのファイルをインストールしますので、プレイ中のアクセス待ちも少なく、音楽も高音質なCD音源で楽しむ事ができます。インストールを行うと、アンインストールするまでこの項目は表示されなくなります。

★アンインストール

ハードディスクにインストールしたファイル及びディレクトリを削除します。インストールを行わないとこの項目は表示されません。

★終了

「ガイナロックR」を終了してWindows95にもどります。

最初のメニューの「PLAY」を選ぶと「ガイナロックR」がスタートしますので、画面の指示に従って楽しんで下さい。

○Windows95でのメニューの利用方法

★Load

セーブしたところからプレイを再開します。

★Save

プレイしたところまでをセーブします。

★DisplayMode

フルスクリーン表示とウインドウ表示の切り替えを行います。

★MUSIC

ハードディスクにインストールした場合、音楽をMIDIとCDのどちらで演奏するか選択することができます。FM音源とMIDI音源の選択は、マルチメディアプロパティのMIDI項目で選択して下さい。

音声のON/OFFが設定出来ます。

ミキサーのON/OFFが設定出来ます。

☆Volume

ミキサーONの場合、ミキサーパネルが表示されますので好みに合わせて各ボリュームを設定して下さい。ミキサーOFFの場合、Windows95付属の「ボリュームコントロール」が起動しますので、好みに応じて各音源のボリュームを調整して下さい。「ボリュームコントロール」の説明は「ボリュームコントロール」のヘルプをご覧になって下さい。「ボリュームコントロール」が起動しない場合は、「ボリュームコントロール」がインストールされていませんので利用できません。

★Exit

ExitMenu トップメニューに戻ります。

ExitWindows 終了してWindows95に戻ります。

★Repeat

現在見ているアニメーションをシーン頭から見直す事が出来ます。

注) メニュー項目がグレー表示されている場合、その項目は現在選択不可能な事を意味しています。フルスクリーンモードで動作している場合、マウスカーソルを画面の上端に移動すると、メニューが表示されます。

○PC-9821での遊び方

この場合、HDD専用となります。まず、起動ディスクを作成し起動ディスクでパソコンを起動し直します。起動すると、「ゲーム起動&インストールメニュー」が実行されますので、「HDDにインストール」を選択してHDDにインストールを行って下さい。インストールが正常に終了すると、「ゲーム起動」がメニュー表示されます。「ゲーム起動」を選択すると「ガイナロックR」が始まります。

注) 起動ディスクを作成するのに、フロッピーディスクが一枚必要です。インストールするディレクトリは「GRR_21」となりますので、同名のディレクトリがある場合は、他のドライブにインストールして下さい。

○起動ディスクの作成

以降の説明は、CD-ROMドライブがQドライブとして説明します。実際のドライブ名と異なる場合は、実際のドライブ名に読み変えて下さい。

- ① CD-ROMをCD-ROMドライブにセットします。
- ② MSDOSのメニュー等が起動している場合は、一度終了して、コマンドプロンプトに戻って下さい。Windows3.1が起動している場合は、DOSプロンプトを起動して下さい。
- ③ 下記の様に入力して、カレントドライブをQドライブに変えます。
Q: [リターン]
- ④ 下記の様に入力して、「ゲーム起動&インストールメニュー」を起動します。
MENU [リターン]
- ⑤ 「ゲーム起動&インストールメニュー」が起動したら、「起動ディスクの作成」を選択して下さい。あとは、画面の指示に従って起動ディスクを作成して下さい。

注) この起動ディスクは、「ガイナロック R」専用の起動ディスクとなります。大切なデータ等が記録されていても消去されてしまいますので、必ずblankディスクを使用して作成して下さい。また、付属の「ガイナロック R 起動ディスク」のシールを貼って、無くさないように保管して下さい。

○PCM音源の設定 (86系のPCM音源では、設定は不要です)

一部の機種及び、118音源ボードを利用している場合、初期設定値のままでは、音声聞こえなかったり、パソコンが停止したりします。お使いのパソコンまたは音源ボードのマニュアルをよく読んで、PCM音源の設定とこの設定値を同じ値に設定して下さい。一般的には、DMAチャンネルを#0か#3のどちらか未使用のチャンネルに設定し直すことで対応できます。118音源ボードとSCSIボードを併用している場合は、特に注意して下さい。

PCM音源の初期設定値	割り込み番号	INT5
	DMAチャンネル	#1

○ゲームの削除

一度HDDにインストールすると、「ゲーム起動&インストールメニュー」に「ゲーム削除」のメニューが表示されます。ゲームを削除する場合は、これを選択して削除して下さい。なお、セーブデータも同時に削除されます。残しておきたい場合は、「GRR_21」ディレクトリの「SGS.SAV」という名前のファイルを保存して下さい。次にインストールした時、このファイルを上書きコピーすると、前回のセーブデータが利用できるようになります。

○PC-9821でのメニューの利用方法
マウ斯卡ーソルを画面の上端に移動すると、メニューが表示されます。

★Load

セーブしたところからプレイを再開します。

★Save

プレイしたところまでをセーブします。

★Volume

ミキサーパネルが表示されますので好みに合わせて各ボリュームを設定して下さい。

★Menu

トップメニューに戻ります。

★Exit

終了して、「ゲーム起動&インストールメニュー」に戻ります。

★Repeat

現在見ているアニメーションをシーン頭から見直す事が出来ます。

注) メニュー項目がグレー表示されている場合、その項目は現在選択不可能な事を意味しています。

トラブルシューティング

★ゲームが起動しない

○PC-9821の場合、起動ディスクで起動していますか？ また、メモリは3.6MB以上内蔵していますか？

★画面が正常に表示されない

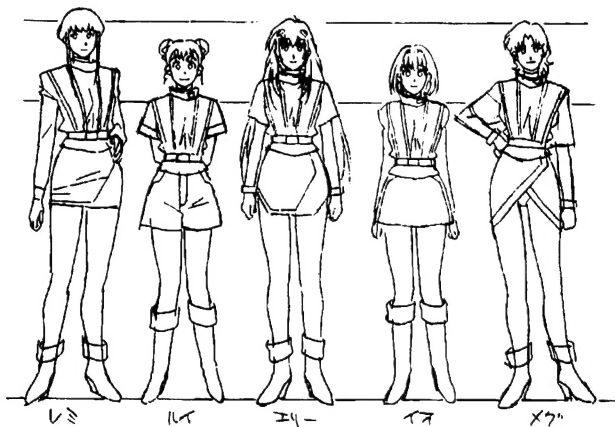
○PC-9821の場合、使用しているディスプレイは640×480 (31.5KHz) に対応していますか？

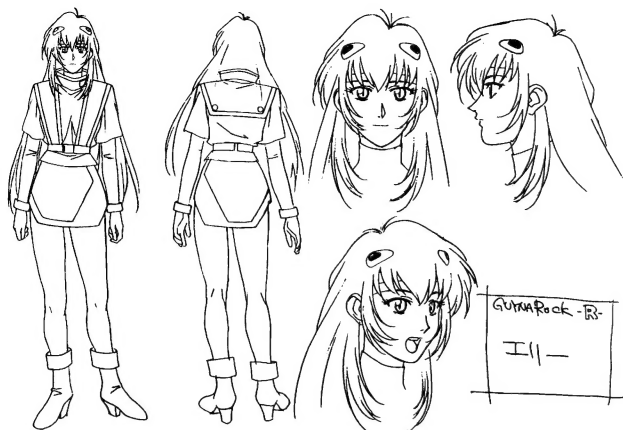
★音声／音楽が鳴らない

○PC-9821で音源ボードを増設した場合、内蔵の音源を使用しない設定にしていますか？ していない場合は、パソコン本体のマニュアルをよく読んで設定し直して下さい。また、CD-ROMドライブのオーディオ出力又はヘッドフォン出力を音源ボードのライン入力に接続してありますか？ 接続していない場合は、音源ボードのマニュアルをよく読んで接続して下さい。この場合、接続ケーブルが必要です。

キャラクター設定

GUNARock-R-
 キャラクター対比表





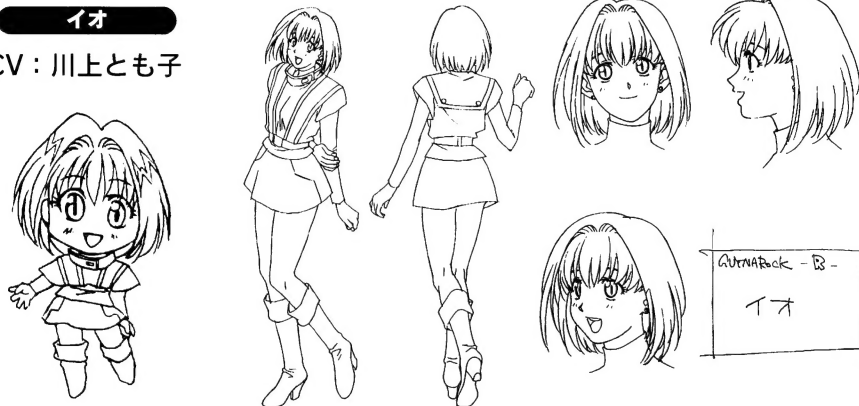
エリ

CV: 三石琴乃



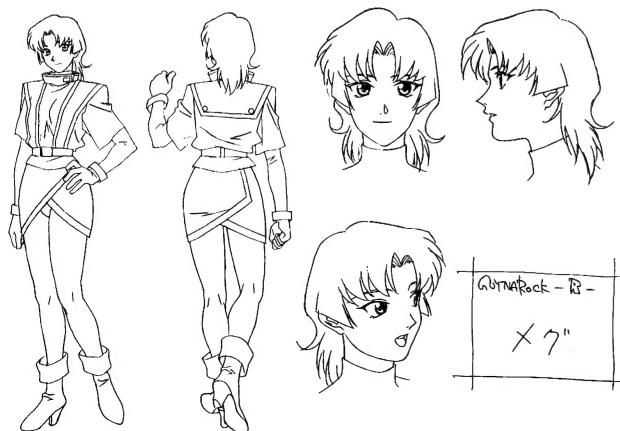
イオ

CV: 川上とも子



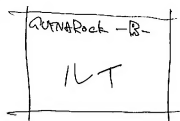
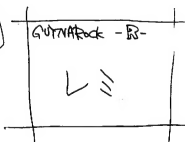
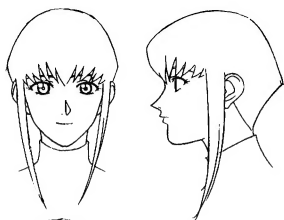
メグ

CV: 天野由梨



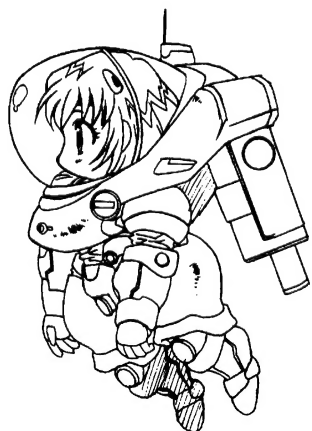
レミ

CV : 玉川砂己子

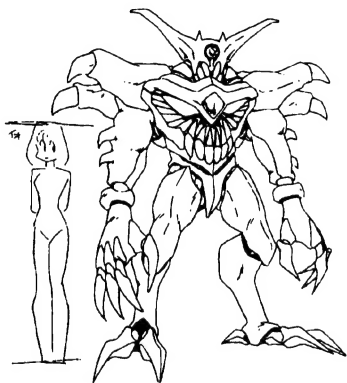


ルイ

CV : 矢島晶子

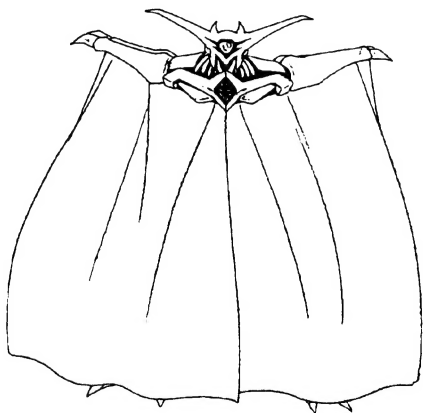


クローンヴァイカル



オリジナルヴァイカル

CV：堀内賢雄



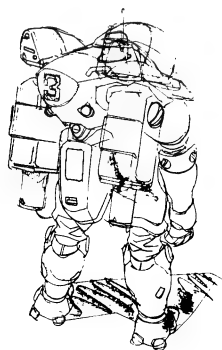
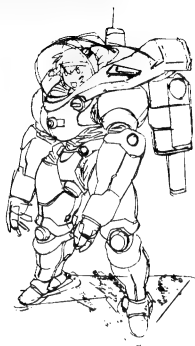
ヴァイカロイド



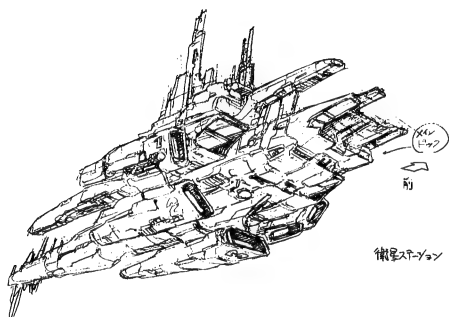
ナメローイカ



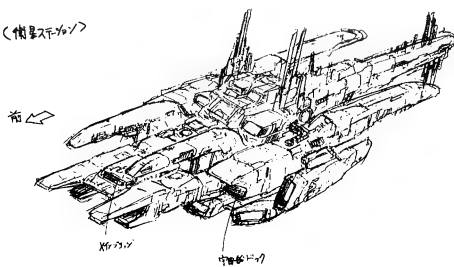
パワードスーツ



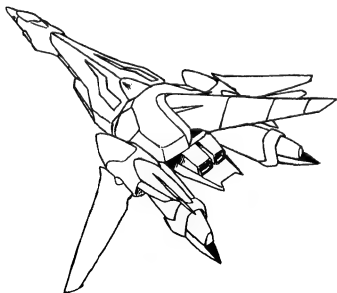
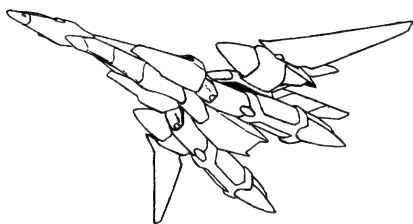
ステーション



衛星ステーション

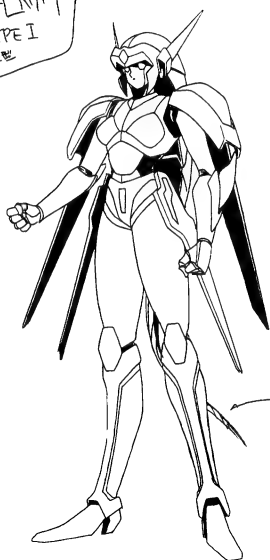


ガイナロック ～戦闘機バージョン～



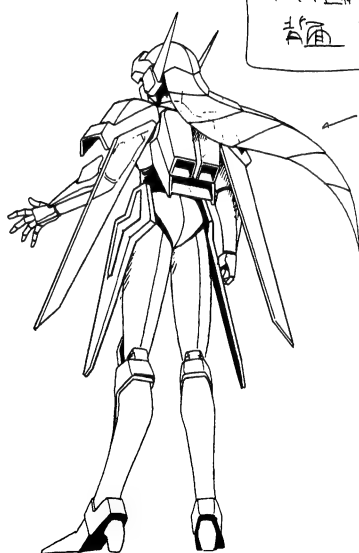
ガイナロック ～TYPE I～

ガイナロック
TYPE I
41歳



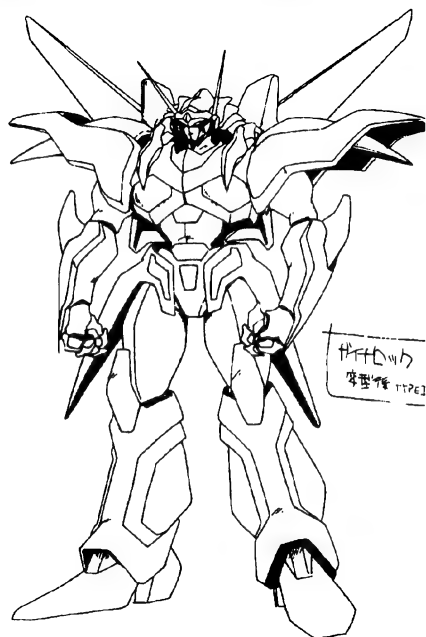
足の先端!!

ガイナロック TYPE I
背面



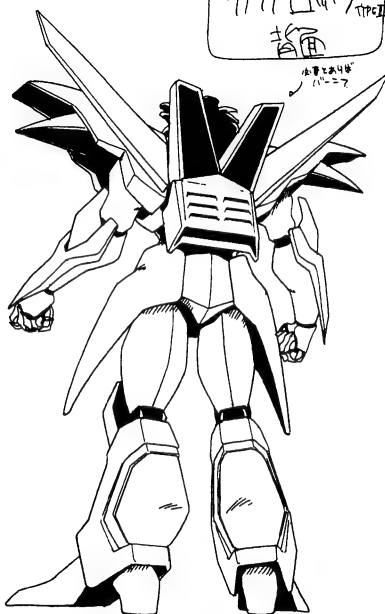
頭の電線!!
'ガイナロック'

ガイナロック ～TYPE II～



ガイナロック
TYPE II
42歳

ガイナロック TYPE II
背面



頭の電線!!
'ガイナロック'

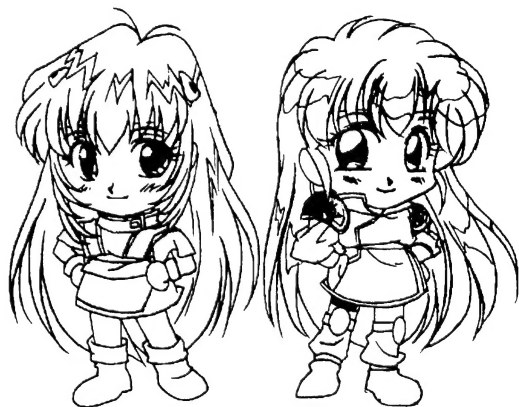
制作者より

ガイナロックRをお買いあげいただきどうもありがとうございます。実作業とかそれ以外のこととかいろいろ事情があってけっこう時間がかかりましたがようやく発売に至りました。最近内容がどんどん大変になりつつあるので1本あたりの製作期間がかかるく1年以上かかるようになってしまってます。次回のF40も去年の6月くらいからやってますしね。おかげで来年いっぱいの子がもう埋まっちゃってます。しかし、こうなるとタイムリーなネタは出来なくなってしまうというジレンマも出てくるんですが……。

さてガイナロックなんですが、実はこの作品88年当時にやっていた某深夜アニメのビデオ用の企画だったんですね。だからそのアニメのLDボックスに入ってるジャケットにガイナロックに非常に似た絵が載ってます（笑）しかし、ビデオの企画がボツになったので当時やってた同人ソフトのサークルで作ったら（確か90年度のテクポリ大賞かなんか取ってた）それが91年に今は無き某社から市販され（そこもひどいとこだったけどね。結局金全部もらっとらんし）それで今度はソニアで作りなおそうかということになり今に至ったわけです。従って企画自体は10年近く前の物になってしまうんですね。だからあえて当時のノリのままで作ってみましたので今見るとちとレトロな感じも受けるかもしれません。当時一緒に仕事させてもらってた大張さんとかの影響が大きく見えますね。（ハガ○対イク○ロボとか言ってたし）しかし何だかんだでいろんなきっかけにはなってきた作品なので今回こういう形で出来たのは感慨深いものがあります。今回声を入れようということになってかなり豪華な声優陣になりました。川上さんと玉川さんと矢島さん、それから堀内さんは私の指名ですが三石さんと天野さんはささやんの指名です。結果的にだいたいハミ○グバー○とかぶってるらしいのですが（キャラもキャラだし）意識したわけじゃないですから、念のため。イオの声の候補に桜井智という声も上がっていましたが（笑）それはそれである意味面白かったかもしれませんがね。10年の時を経て甦る1みたいな（笑）

それから、5年ほど前に3等身バージョンの「みにまむがいのろっく」というのも作ってたんですがそれを今回復刻版として、しかも声つきで収録してあります。キャラがリメイク前のままなので「R」のキャラとは違いますがそれほど違和感はないと思います。（レミだけ髪の色が違いますが。16色時代なもので）昔のを知ってる人も知らない人も楽しんでもらえればと思います。

元のガイナロックは2も出てたんですが「R」の2の予定はまだなんとも言えません。ドラマCDとかの企画もあがってるんですがそちらも決定は出来てません。今回の結果次第という所になるんでしょうか。何かリクエスト等あったらソニアの方まで送って下さい。



Wエー♡
あまろっく

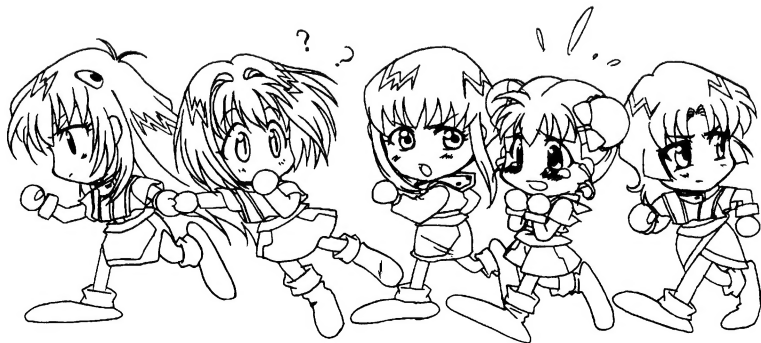
▼ トラブルシューティング

★ゲームが起動しない

- 「ガйнаロックR」で遊ぶのに必要な条件は満たしていますか？
- 他に動作中のアプリケーションがありましたら、終了させてから「ガйнаロックR」を起動してください。(メモリ不足の原因になります。)
- CDに汚れや、キズはありませんか？ 汚れている場合は、市販のクリーナーなどで綺麗にしてください。また、キズがひどいと正常に動作いたしません。
有償にて交換いたしますので、ユーザーサポートまで、ご連絡下さい。
- PC-9821の場合、起動ディスクで起動していますか？ また、メモリは3.6MB以上内蔵していますか？

★画面が正常に表示されない

- 画面のプロパティで、画像のサイズや色数を調整して見て下さい。画像サイズや色数が大きいと、メモリ不足の原因になります。また、256色以上の色数を選択した場合、アニメーションの動作が遅くなる場合があります。
- グラフィックアクセラレータなどをご自分でインストールされた方は、ドライバなどが最新のものか、メーカーに確認して下さい。
- Windows95に付属の「メディアプレーヤー」でAVIファイルなどを再生して見て下さい。正常に再生されない場合は、それらの機器メーカーにお問い合わせ下さい。
- Cバスまたは、ISAバスに接続されたグラフィックアクセラレータでは、動作が快適でない場合があります。
NEC製の9821シリーズを使用している場合は、本体内蔵のアクセラレータやスタンダードディスプレイアダプタの方が、Cバス接続の高性能アクセラレータよりも快適です。
- PC-9821の場合、使用しているディスプレイは640×480 (31.5MHz) に対応していますか？



★音声／音楽が鳴らない

- 各音源のボリュームが最小になっていたり、ミュート状態になっていませんか?外部接続のMIDI音源やCD-ROMのオーディオ出力がパソコンの外部入力または、オーディオシステムに接続してありますか?
- 音声再生出来ない場合は、マルチメディアプロパティのオーディオ項目が利用可能な状態になっているか確認して下さい。音声の再生には、Windows95に完全対応したPCM音源が必要です。
- 音楽(MIDI音源)が演奏しない場合は、マルチメディアプロパティのMIDI項目が利用可能な状態になっているか確認して下さい。音楽(MIDI音源)の演奏にはWindows95に完全対応した、FM音源または、MIDIインターフェイスとMIDI音源が必要です。
- 音楽(CD音源)が演奏しない場合は、マルチメディアプロパティの音楽CD項目が利用可能な状態になっているか確認してください。音楽(CD音源)の演奏には、Windows95に完全対応した、CD-ROMが必要です。
- 各音源のドライバなどが、正常に動作していますか? Windows95に付属の「メディアプレーヤー」で、Windows95に付属しているMIDIファイルやWaveファイル、音楽CDなどを再生して見て下さい。再生されない場合は、それらの機器メーカーにお問い合わせ下さい。
- PC-9821で音源ボードを増設した場合、内蔵の音源を使用しない設定にしていますか? していない場合は、パソコン本体のマニュアルをよく読んで設定し直して下さい。また、CD-ROMドライブのオーディオ出力又はヘッドフォン出力を音源ボードのライン入力に接続してありますか? 接続していない場合は、音源ボードのマニュアルをよく読んで接続して下さい。この場合、接続ケーブルが必要です。

注>「メディアプレーヤー」の使用法は、「メディアプレーヤー」のヘルプをご覧ください。

- PC-9821で音源ボードを増設した場合、内蔵の音源を使用しないに設定していますか? していない場合は、パソコン本体のマニュアルをよく読んで設定し直して下さい。また、CD-ROMドライブのオーディオ出力又はヘッドフォン出力を音源ボードのライン入力に接続してありますか? 接続していない場合は、音源ボードのマニュアルをよく読んで接続してください。この場合、接続ケーブルが必要です。

▼ お問い合わせ

〒167 東京都杉並区南荻窪1-22-15 SSビル

ソニアユーザーサポート

Tel. (03) 5370-7672

(月～金曜 13:00～18:00)

※このマニュアルに記載されている、社名及び製品名は、各社の登録商標または商標です。

※本製品のリバースエンジニアリングを強く禁じます。

※本製品の一部または全部を無断で複製及び配布することを強く禁じます。

※本製品の賃貸業での使用及び中古での販売を強く禁じます。

ভগ্না

V = P